

# Razionalità ed intelligenza non sono antidoti sufficienti per l'inefficienza

Fioravante PATRONE

DIPTM  
Università di Genova

LIONS di Nervi, Genova, 2007

# Sommario

- 1 Esempio preliminare
- 2 Dilemma del prigioniero
  - Predizione e realtà
  - Giochi ripetuti
- 3 La tecnica specifica
- 4 Approfondimenti

## Uno o due decisori

$I \setminus$ stato di natura	$s$	$t$
$T$	2	0
$B$	1	1

$I \setminus II$	$L$	$R$
$T$	2, 1	0, 0
$B$	1, 1	1, 0

Probabilità su eventi/scelte non sotto il nostro controllo:  
esogena vs. endogena.

## Il “toy game” più famoso...

$I \backslash II$	$L$	$R$
$T$	3, 3	1, 4
$B$	4, 1	2, 2

Attenzione: i numeri rappresentano le **vere** preferenze.  
Inefficienza con decisori *intelligenti e razionali*

## Alcuni esempi

- gioco della fiducia: i contadini si aiutano prima del raccolto.  
Chi aiuta chi, per primo?  
altri aspetti della fiducia: *lemons*, e-Bay, Bit-torrent
- cucina da pulire in appartamento di studenti
- global warming e la tragedia dei commons
- disarmo, guerra fredda
- le crisi “marxiane” di sovrapproduzione
- stare in piedi o seduti allo stadio?
- corrompere/farsi corrompere
- efficacia degli antibiotici e loro abuso
- oligopolio
- nascita dello Stato (Hobbes)

## Predizione e realtà

- scostamenti significativi, rispetto alle predizioni, nelle esperienze di laboratorio (gli economisti: una razza a parte? Self-fulfilling prophecies)
- il “cheap talk” sembra essere importante

Percezione corretta della situazione sperimentale?

- one shot?
- non ci si reincontrerà mai più?

## Il bello e il brutto della TdG

Cooperazione condizionata (reciprocità): importanza dei **giochi ripetuti**

Nomi e fenomeni:

- reputazione
- minaccia
- ritorsione
- riappacificamento
- attendismo
- imitazione
- irritabilità/suscettibilità
- moda
- dimenticare...

## Temi di teoria dei giochi

Dettagli tecnici (rilevanti!):

- durata finita o infinita?
- durata aleatoria
- osservabilità delle mosse
- completezza informativa su:  
preferenze altrui (“incluso fattore di sconto”)  
durata  
razionalità altrui

Esempi di contributi analitici:

- collusione implicita
- troppi equilibri (folk theorem)
- reputazione



## Tanta TdG...

Tanta TdG (e non solo) in rete:

<http://www.diptem.unige.it/patrone/DRI.htm>

DRI vuol dire **Decisori (razionali) interagenti**

libro:

*Decisori (razionali) interagenti:*

*UNA INTRODUZIONE ALLA TEORIA DEI GIOCHI*

Edizioni PLUS, Pisa, 2006

Fioravante PATRONE

DIPTTEM, Università di Genova

<http://www.diptem.unige.it/patrone>