

# Equivalenza di due condizioni per ESS: dimostrazione

Appunti di  
Fioravante PATRONE

<http://www.diptem.unige.it/patrone/default.htm>

Decisori (razionali) interagenti

versione del 12 maggio 2007

## Indice

1	Dimostrazione dell'equivalenza di due condizioni per ESS	2
---	--	---

Fioravante PATRONE  
Dipartimento di Ingegneria della  
Produzione, Termoeconomica e  
Modelli Matematici  
P.le Kennedy - Pad D  
16129 Genova - ITALY  
patrone@diptem.unige.it

<http://www.diptem.unige.it/patrone>  
<http://tdg.dima.unige.it>  
<http://www.citg.unige.it/citg.htm>  
<http://www.scallywag.it>

<http://www.diptem.unige.it/patrone/DRI.htm>

homepage  
web teaching  
web server "CITG"  
web page del gruppo  
Scallywag

Decisori (razionali) interagenti

## 1 Dimostrazione dell'equivalenza di due condizioni per ESS

Queste note sono richiamate a pag. 138 del testo “Decisori (razionali) interagenti” e riguardano l’idea che è alla base della giustificazione delle ESS. Vediamo i dettagli formali. Come prima cosa, abbiamo un gioco *simmetrico*:  $(X, T, f, g)$ , con  $X = Y$  e con  $f(x, y) = g(y, x)$  (cosa soddisfatta nel gioco “falco/colomba”:  $X = Y = \{F, C\}$  e la condizione di “simmetria” per i payoff è soddisfatta, come si può agevolmente verificare<sup>1</sup>). Una strategia  $x^*$  è un ESS se è una strategia che soddisfa una opportuna condizione di “stabilità”, che vorrebbe tradurre l’idea che è una strategia resistente rispetto ad altre strategie che “compaiano” fra quelle usate dagli individui nella popolazione, giocate da una piccola frazione di individui nella popolazione (strategie “mutanti”). L’idea è che il payoff atteso da un “mutante”, presente nella popolazione in una frazione pari a  $\varepsilon$ , il quale giochi la strategia  $x$  sia espresso dalla formula:

$$(1 - \varepsilon)f(x, x^*) + \varepsilon f(x, x)$$

e la ragione è ovvia, visto che si assume che il mutante incontri un altro mutante con probabilità  $\varepsilon$  e invece un non mutante con probabilità  $1 - \varepsilon$ . Invece, un non mutante ha un payoff pari a:

$$(1 - \varepsilon)f(x^*, x^*) + \varepsilon f(x^*, x)$$

Quindi,  $(x^*, x^*)$  viene detto ESS se, per ogni  $x \in X$  diverso da  $x^*$ , esiste  $\bar{\varepsilon} > 0$  tale che la relazione seguente valga per ogni  $\varepsilon > 0$  tale che  $\varepsilon < \bar{\varepsilon}$ :

$$(1 - \varepsilon)f(x^*, x^*) + \varepsilon f(x^*, x) > (1 - \varepsilon)f(x, x^*) + \varepsilon f(x, x) \quad (1)$$

La condizione di essere un ESS può essere riscritta in modo più facilmente leggibile. Infatti, si prova che  $x^* \in X$  è un ESS se e solo se, per ogni  $x \in X, x \neq x^*$ , si ha:

$$f(x^*, x^*) \geq f(x, x^*) \quad (2)$$

oppure

$$f(x, x^*) = f(x^*, x^*), \text{ nel qual caso deve essere } f(x^*, x) > f(x, x) \quad (3)$$

---

<sup>1</sup>Si noti che molti dei giochi più noti sono giochi simmetrici: lo è il dilemma del prigioniero, la battaglia dei sessi, il “pari o dispari”, il gioco di puro coordinamento e quello che abbiamo usato per introdurre gli equilibri correlati...

### Dimostrazione

• Se  $x^*$  soddisfa la condizione (1), basta passare al limite per  $\varepsilon \rightarrow 0$  per ottenere la (2). Infatti (1) ci dice che (qui  $x$  e  $x^*$  sono fissati e la disuguaglianza vale per ogni  $\varepsilon$  *sufficientemente piccolo*<sup>2</sup>):

$$(1 - \varepsilon)f(x^*, x^*) + \varepsilon f(x^*, x) - (1 - \varepsilon)f(x, x^*) + \varepsilon f(x, x) > 0$$

e, passando al limite<sup>3</sup>:

$$\lim_{\varepsilon \rightarrow 0} [(1 - \varepsilon)f(x^*, x^*) + \varepsilon f(x^*, x) - (1 - \varepsilon)f(x, x^*) + \varepsilon f(x, x)] \geq 0$$

ovvero (ricordo che  $x$  e  $x^*$  sono fissati):

$$f(x^*, x^*) - f(x, x^*) \geq 0$$

e quindi:

$$f(x^*, x^*) \geq f(x, x^*)$$

La condizione (3) è del tutto ovvia (basta dividere per  $\varepsilon$  ciò che resta di entrambi i membri dopo avere eliminato i due addendi uguali).

• Per il viceversa, supponiamo di avere (2). Se  $f(x^*, x^*) > f(x, x^*)$ , ancora il teorema di permanenza del segno ci dice che vale la (1).

A dire il vero, non c'è neanche bisogno di utilizzare il teorema di permanenza del segno, visto che abbiamo una funzione che è *lineare* nella variabile  $\varepsilon$  e quindi, volendo, potremmo anche fornire delle stime esplicite. Vediamolo, per curiosità. Dati  $x$  e  $x^*$ , definiamo, per comodità,  $\delta = f(x^*, x^*) - f(x, x^*)$ . E' sufficiente scegliere  $\varepsilon$  (possiamo anche dire esplicitamente quanto deve valere  $\varepsilon$ , volendo) in modo che siano soddisfatte le seguenti relazioni:  $|\varepsilon f(x^*, x^*)| < \delta/4$ ,  $|\varepsilon f(x^*, x)| < \delta/4$ ,  $|\varepsilon f(x, x^*)| < \delta/4$  e  $|\varepsilon f(x, x)| < \delta/4$ .

Allora:

$$\begin{aligned} & (1 - \varepsilon)f(x^*, x^*) + \varepsilon f(x^*, x) - (1 - \varepsilon)f(x, x^*) - \varepsilon f(x, x) = \\ & = f(x^*, x^*) - f(x, x^*) - \varepsilon f(x^*, x^*) + \varepsilon f(x^*, x) + \varepsilon f(x, x^*) - \varepsilon f(x, x) > \\ & > f(x^*, x^*) - f(x, x^*) - 4 \cdot \frac{\delta}{4} = f(x^*, x^*) - f(x, x^*) - \delta = 0 \end{aligned}$$

<sup>2</sup>Per la precisione, si è supposto che esista un  $\bar{\varepsilon} > 0$  per cui la (1) valga per ogni  $\varepsilon$  t.c.  $0 < \varepsilon < \bar{\varepsilon}$ .

<sup>3</sup>Segue dal teorema di permanenza del segno il quale dice che le disuguaglianze, al limite, si conservano, pur se indebolite. Infatti, possiamo solo garantire che il limite sia maggiore o uguale a 0.

Se invece  $f(x^*, x^*) = f(x, x^*)$ , come sopra la validità di (1) è ovvia (basta moltiplicare per  $\varepsilon$  che è un numero positivo i due membri della disuguaglianza che abbiamo in (3) e poi aggiungere i due addendi uguali). Q.E.D.